**Лабораторная работа №2**

**Цель работы:** Изучение практической реализации программного кода.

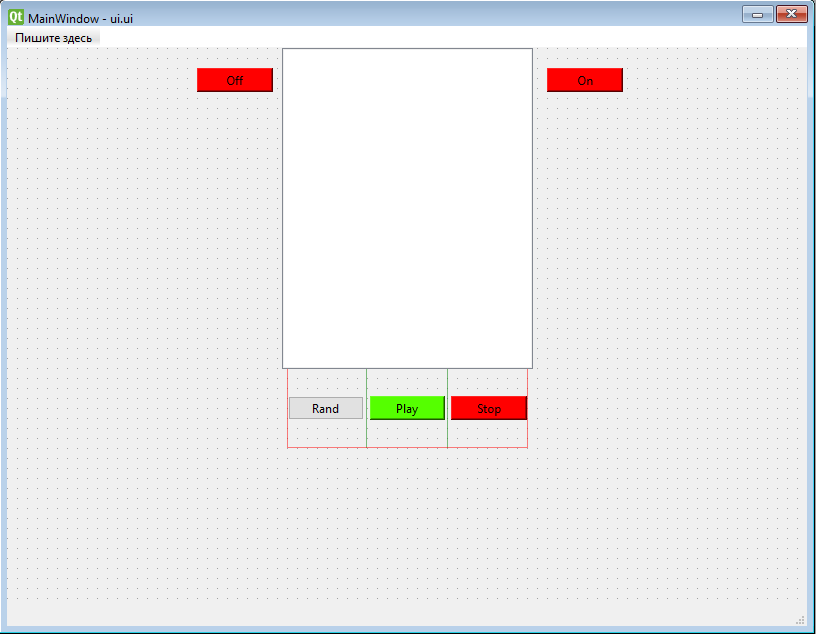


Рисунок 1. Вид интерфейса программы в QtDesigner

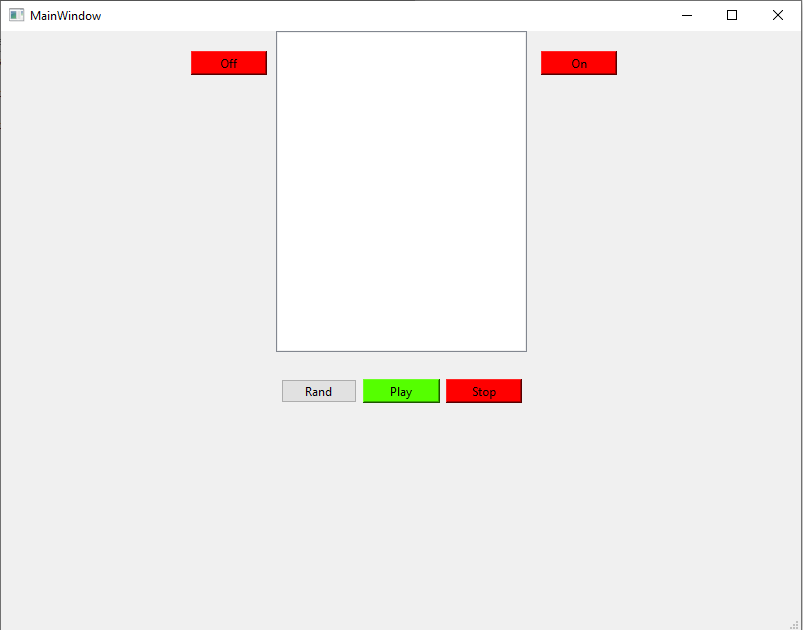


Рисунок 2. Запущенная программа

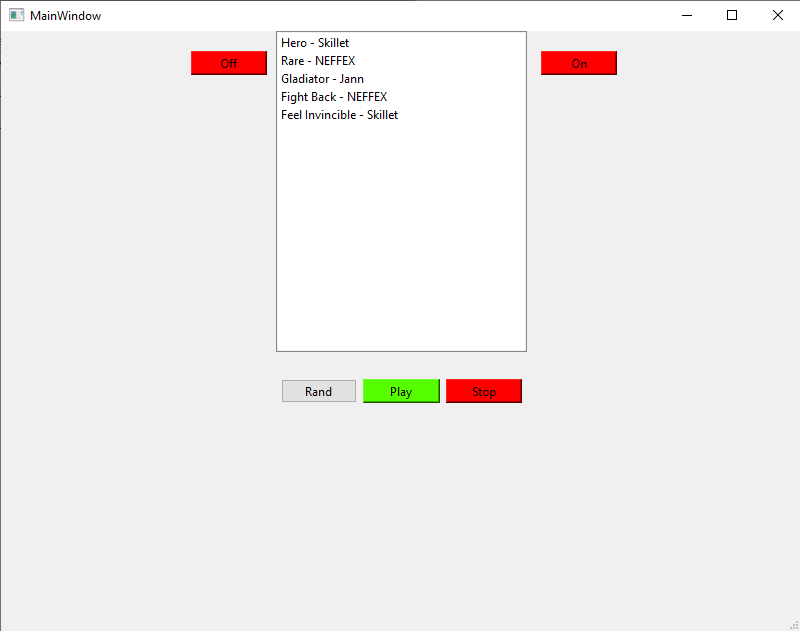


Рисунок 3. Тестирование кнопки «Включения»

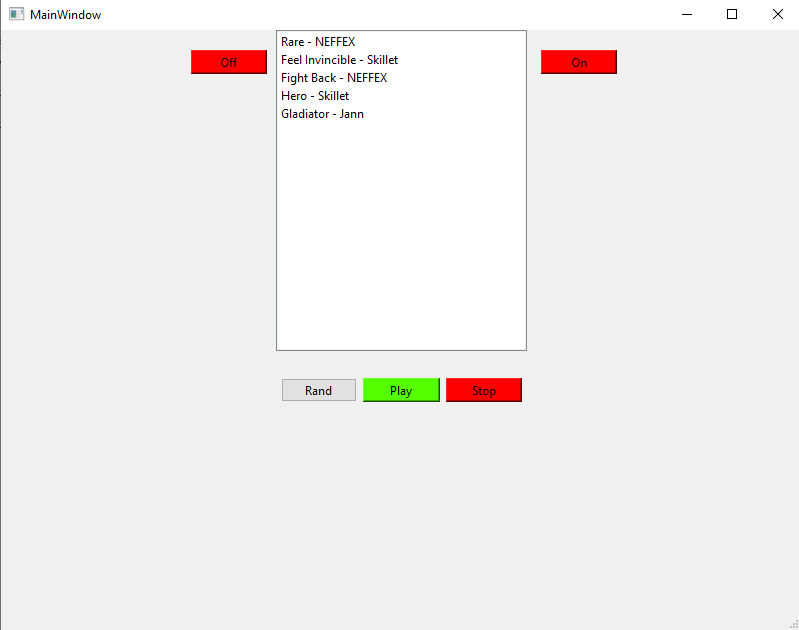


Рисунок 4. Тестирование кнопки «Рандом»

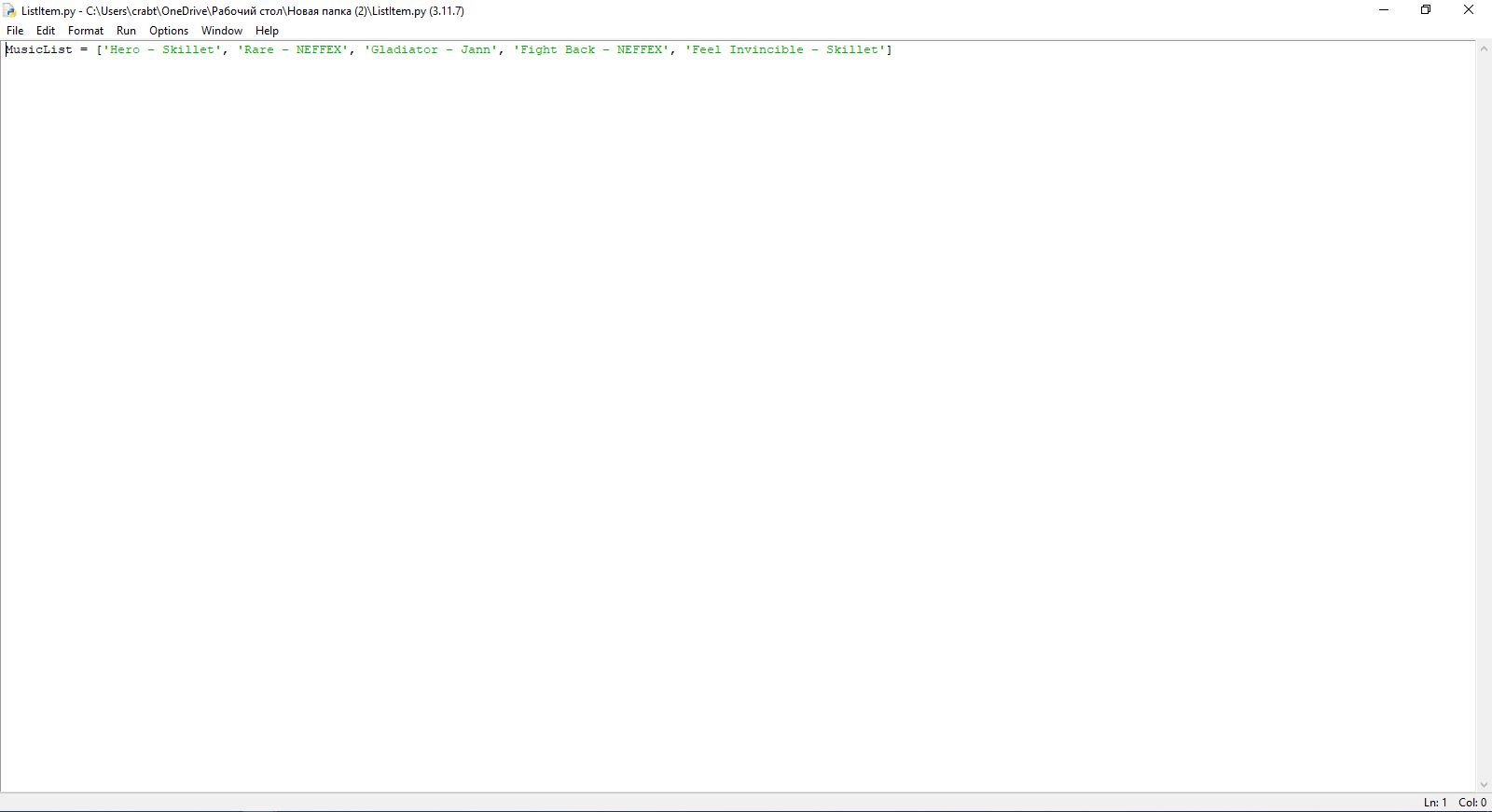


Рисунок 5. Файл со списком



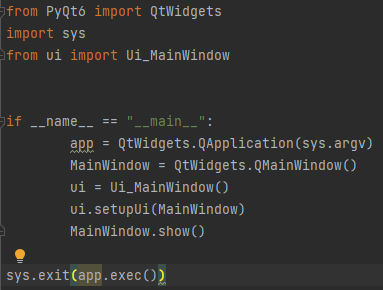


Рисунок 6, 7. Код программы