**Лабораторная работа №2**

**Цель работы:** Изучение практической реализации программного кода.

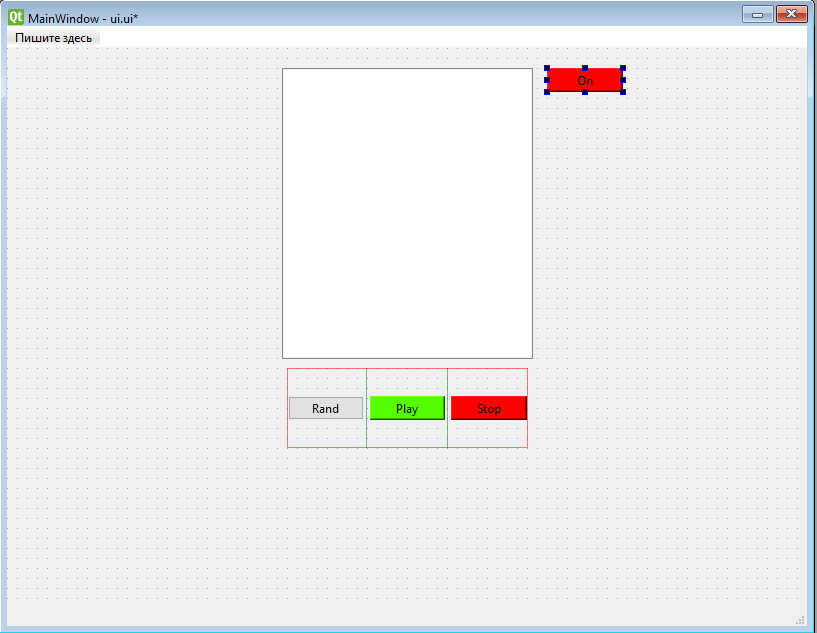


Рисунок 1. Вид интерфейса программы в QtDesigner

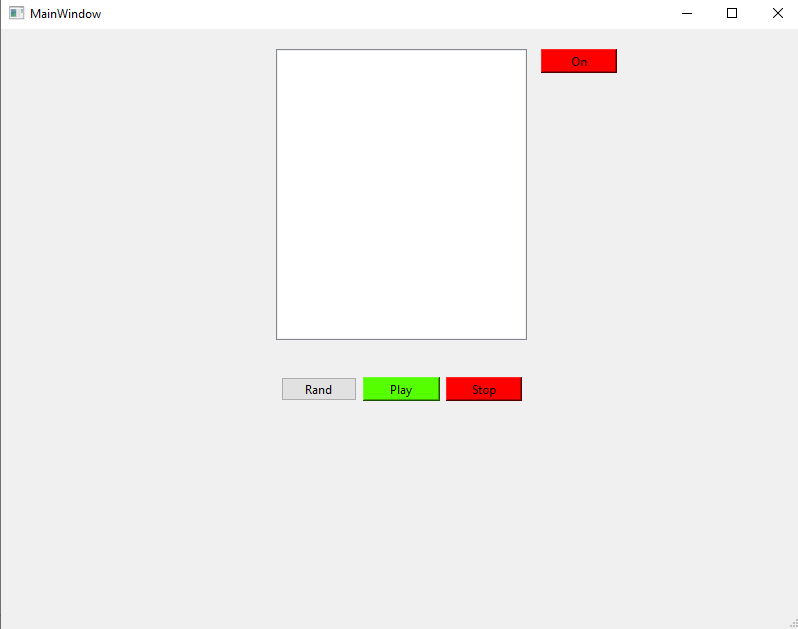


Рисунок 2. Запущенная программа

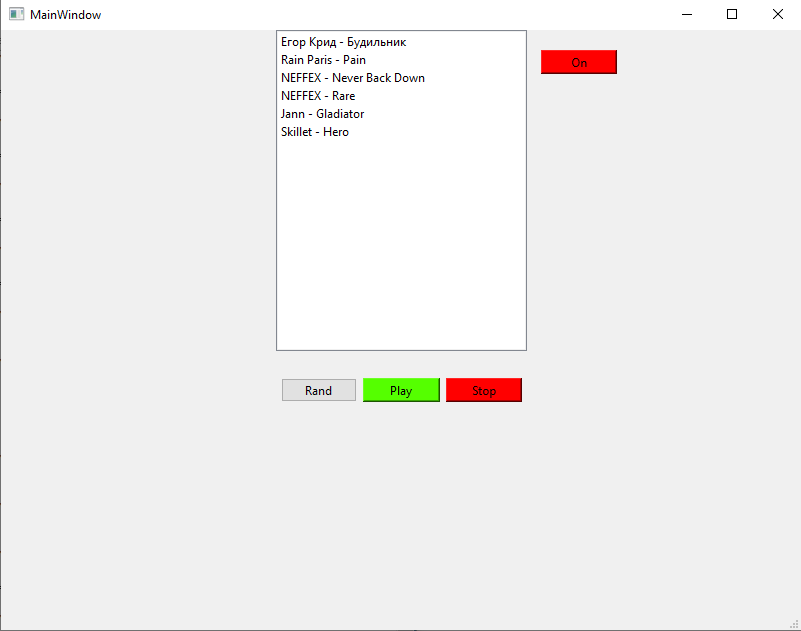


Рисунок 3. Применение кнопки «влючение» с выводом списка на экран

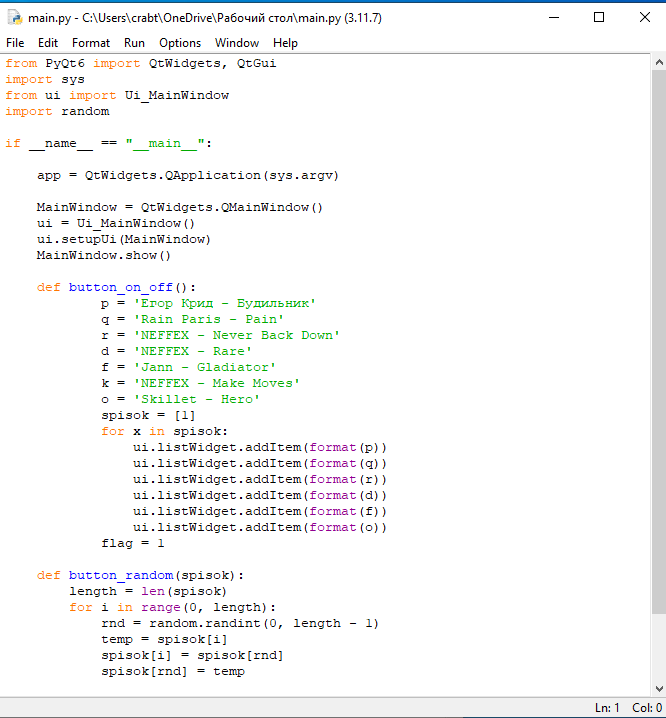


Рисунок 4. Код приложения